



ESCAPE GAME

“Testez vos aptitudes de logique, de perspicacité et à travailler en équipe.”

Lieu :

En centre-ville - En intérieur

Capacité :

3 salles – de 4 à 6 personnes par salle

Durée :

75 à 90' - 15' accueil et briefing

60' - énigme

10' - débriefing

Enigmes :

Meurtre au phare, rallumer le phare et découvrir l'assassin du gardien.

La Prohibition, année 1930 aux Etats-Unis.

Panique à bord, votre bateau est entrain de couler. Sauve qui peut !

Concept:

Vous avez 60 minutes pour relever les nombreux indices mis à votre disposition dans les pièces, les analyser et les associer.

Le succès de votre mission dépend du sens d'observation de chacun mais aussi de l'esprit d'analyse et de la cohésion d'équipe.

Encadrement:

Un maître du jeu par salle vous accompagne à distance tout au long de votre mission pour éventuellement vous guider dans la recherche d'indices.

